

## FFF Bayern - Vergabeentscheidung Games vom 10.11.2015

### Produktion Games

#### *Wecke Charly!*

**EUR 100.000**

**Antragsteller:** funline MEDIA GmbH, München

**Plattformen:** iOS, iPad, iPhone

- Mathematik-Lernspiel für Vorschulkinder. Ausgangspunkt des Spiels ist der schlafende Hund Charly. Das Besondere an Charly ist, dass er der erste vollanimierte und über künstliche Intelligenz gesteuerte Charakter ist, mit dem die Kinder interagieren können. Wenn sie die Lernaufgaben bestehen, dürfen sie Charly wecken und mit ihm spielen. Mit jedem neuen Kapitel, das erreicht wird, erweitern sich die Möglichkeiten, mit dem Hund in Interaktion zu treten.

#### *Im Garten der Pustebumen*

**EUR 35.000**

**Antragsteller:** mixtvision Digital GmbH, München

**Plattformen:** iOS, Android

- Meditativer Endless Flyer mit Story-Elementen für Kinder aller Altersgruppen. Die App basiert auf dem gleichnamigen Bilderbuch, das in einer Mischung aus ebook und gamesspezifischen Elementen aufbereitet wird. In bunten Bildern wird die Geschichte eines Dorfes erzählt, dessen Bewohner aufgehört haben zu träumen. Nur die Schneiderin Anna macht es sich zum Ziel, die Wünsche wieder zu den Menschen zu bringen. Die App soll Eltern und Kindern verschiedene Interaktionsmöglichkeiten beim Lesen der Geschichte auf dem iPad bieten. Erst wenn der User die Geschichte einmal gelesen hat, kann er unbegrenzt den Endless Flyer spielen.

### Prototypenentwicklung Games

#### *Daily Grind*

**EUR 60.000**

**Antragsteller:** Thera Bytes UG, Hohenschäftlarn

**Plattformen:** Apple Watch

- Adventure-Rollenspiel für die Apple Watch. In einer surrealen Version unserer modernen Welt kämpft die Hauptfigur gegen personifizierte Alltagsprobleme und Herausforderungen. Dafür muss der Spieler durch fünf Stadtkarten reisen und jeweils einen Kampf bestehen. Die körperliche Bewegung des Spielers ist in „Daily Grind“ Bestandteil des Gameplay.

#### *A Puzzeling Truth – a dystopian WikiLeaks Thriller*

**EUR 60.000**

**Antragsteller:** Tellux next GmbH, München

**Plattformen:** PC/Mac/Browser, iOS, Android, Windows

- Narratives Puzzle Adventure in 3D. In dem ersten Computerspiel über Wikileaks schlüpft der Spieler in die Rolle eines ehemaligen Wikileaks-Journalisten, der in einer komplett überwachten Welt lebt. Ein Whistleblower der Regierung bietet ihm an, wichtige Datenpakete der bereits zerschlagenen Organisation Wikileaks reaktivieren zu können. Auf der Suche nach dem dazu erforderlichen Schlüssel begibt sich der Spieler im Kampf gegen die Zeit auf eine Rätselabenteuer-Reise. Spielerisch werden die großen Herausforderungen unserer Zeit wie Überwachung, Demokratie und Sicherheit thematisiert.

FilmFernsehFonds Bayern  
GmbH  
Gesellschaft zur Förderung  
der Medien in Bayern

Sonnenstraße 21  
80331 München  
Telefon 089/54 46 02-0  
Telefax 089/54 46 02-21  
filmfoerderung@fff-bayern.de  
www.fff-bayern.de

Geschäftsführer:  
Prof. Dr. Klaus Schaefer

Vorsitzende  
des Aufsichtsrates:  
Staatsministerin Ilse Aigner

Amtsgericht München  
HRB 113 489  
USt.-ID DE179 120 845  
Steuernummer 143/136/80518

Hypovereinsbank  
BLZ 700 202 70  
Konto 272 02 99  
BIC-Code HYVE DE MM XXX  
IBAN DE60 7002 0270 0002 7202 99

## Konzeptentwicklung Games

### *Die Uhr*

**EUR 20.000**

**Antragsteller:** appp media UG, München

**Plattformen:** iOS, Apple Watch

- Lernspiel. Geplant ist ein mobiles Spiel, bei dem Kinder die Uhr kennen lernen, Uhrzeiten ablesen üben, die Uhr stellen, Zeitpunkte bestimmen und mit Zeitangaben rechnen lernen. Die App wird aus mehreren Minispielen beziehungsweise Übungen bestehen und für unterschiedliche Schwierigkeitsstufen konzipiert werden. Geplant ist auch eine Anbindung an die Apple Watch. Die App soll sowohl zu Hause als auch im schulischen und sonderpädagogischen Umfeld eingesetzt werden können.

### *Firefighters from the Future*

**EUR 20.000**

**Antragsteller:** McPeppergames UG, MÜNNERSTADT

**Plattformen:** Windows/Mac/Steam, iOS, Android

- Echtzeitstrategiespiel/Simulation. Die Spieler lernen über die Gefahren des Feuers und ihre Bekämpfung und erfahren, was in Notfällen zu tun ist. „Firefighters from the Future“ will dabei eine Mischung aus Realität und Science Fiction bieten, die durch reale Feuerwehreinheiten gewährleistet werden soll. Die Hauptattraktion soll dabei beim Einsatz von Robotern liegen, die selbst gebaut im Kampf gegen das Feuer strategisch eingesetzt werden können.

### *The Last Tinker 2*

**EUR 20.000**

**Antragsteller:** Mimimi Productions UG, München

**Plattformen:** PC, Mac, Linux, PS4, XboxOne

- 3D Action Adventure. Die bekannte Bastelwelt und ihre Charaktere um den kleinen Jungen Koru sollen im zweiten Teil noch umfangreicher und vielfältiger werden. Das Thema Basteln wird eine besondere Rolle spielen und der User soll noch mehr in das Lösen der Rätsel einbezogen werden. Es soll eine offene Spielwelt mit einer Hub-Welt, die alle Levels miteinander verbindet, möglich werden.

### *Alley Cats – Urban Jungle Racing*

**EUR 20.000**

**Antragsteller:** Aesir Interactive GmbH, München

**Plattformen:** PC, Konsolen

- Racing/Sports Game. Der Spieler surft in der Rolle eines Fahrradkuriers in einer comicartigen Welt über Autodächer, grindet über Oberleitungen oder rast über Hausdächer des Großstadtdschungels, um vor seinen Kontrahenten ins Ziel zu gelangen. Dabei bewegt sich der Spieler in 3rd Person oder Ego-Perspektive durch die Straßen. Innerhalb kürzester Zeit muss er die schnellste Route finden als auch Gefahren blitzschnell ausweichen. Die Routen werden immer wieder neu bestimmt, so dass in der Wiederholung ein neues Spielerlebnis entsteht.