

## FFF Bayern – Vergabeentscheidung Games vom 13. November 2018

### Produktion Games

#### *Galaxy on Fire – Unleashed*

**EUR 400.000**

**Antragsteller:** Koch Media GmbH, Planegg

**Plattformen:** Steam, PS4, PS4 Pro, Xbox One, Xbox One X

---

3rd Space Action Combat für Single Player. Die auf iOS und Android weltweit bekannte IP soll hiermit als AAA-Game auf PC und Konsolen übertragen werden.

### Prototypenentwicklung Games

#### *Polizei Simulator*

**EUR 120.000**

**Antragsteller:** Aesir Interactive GmbH, München

**Plattformen:** Windows, später Xbox One und PS4

---

Worker Simulation, Singleplayer plus kooperativer Multiplayermodus (4 Spieler). Der Spieler beginnt als Anfänger in der Polizeiwache einer fiktiven Stadt und kann sich in der realistischen Welt frei bewegen. Seine Aufgabe ist es, das ihm zugewiesene Distrikt sicher zu halten. In einem sich dynamisch verändernden Straßenverkehrsnetz hat er auf Verkehrsunfälle und Straftaten (von Geschwindigkeitsübertretungen bis hin zur Schießerei) angemessen zu reagieren. Sein Verhalten gegenüber Vorgesetzten und Bürgern wird am Ende der jeweiligen Mission bewertet.

#### *Mein Reiterhof (WT)*

**EUR 80.000**

**Antragsteller:** EuroVideo Medien GmbH, München

**Plattformen:** Windows 10, Steam, Nintendo Switch, PS4, Xbox One

---

Open World Exploration für Einzelspieler, 3-D-Aufbau-Erforschungs- und Geschicklichkeitsspiel. Der Spieler übernimmt den heruntergekommenen Bauernhof der Großeltern, dem er durch das Erledigen diverser Aufgaben und Missionen zu neuer Blüte verhelfen soll. Der Fokus liegt hierbei auf unterschiedlichen Reit-Missionen, dem Erforschen neuer Gebiete, dem Absolvieren von Reit-Events und dem Auf- und Ausbau des Gestüts. Der Spieler erlebt das Geschehen aus einer First-Person-Perspektive und wird durch eine kontinuierliche Erweiterung der Welt belohnt. Die Open World soll bayerische und deutsche Landschaften wiedergeben.

### Konzeptentwicklung Games

#### *Seven Sins*

**EUR 20.000**

**Antragsteller:** Bonus Level Entertainment UG, München

**Plattformen:** PC, PS4, Switch, Xbox One

---

2D Action Adventure / Action Platformer für Singleplayer. In einem mittelalterlichen Dorf ist aufgrund der Sündhaftigkeit seiner Bewohner die Pest ausgebrochen. Zur Rettung dringt der Spieler als Kleriker in ihre Gedanken ein und bekämpft dort die sieben Todsünden. Das Dorf stellt hierbei die Hub-Area dar. Die Gedankenwelten der Dorfbewohner sind als Jump'n'Run-Level gestaltet und stehen jeweils für eine der Todsünden.

#### *Jump World*

**EUR 20.000**

**Antragsteller:** Happy Games UG (haftungsbeschränkt), i.Gr., Erding

**Plattformen:** Windows, Linux, Mac, Xbox One, PS4, PS Vita, iOS, Android

---

Platformer mit Single- und Multiplayer-Modus. Spieler können in einem Level-Editor alleine oder gemeinsam Level erstellen und von anderen Nutzern geteilte Level spielen. Spielfigur ist ein Schleim, der sich nach links und rechts bewegen, vom

---

Boden und von Wänden wegspringen sowie sich in Schleimblocks wieder regenerieren kann. Die Level werden aus Blöcken mit unterschiedlichen Eigenschaften zusammengesetzt, z.B. Rampen, Stacheln, Eis, Sprungfedern etc., und können den Fokus auf Jump'n'Run, Rätsel oder Troll legen.

### **Karnak**

**EUR 20.000**

**Antragsteller:** Conquista Games UG (haftungsbeschränkt), München

**Plattformen:** Android, iOS

---

Augmented Reality Tabletop / Brettspiel mit Visualisierungsfunktion für Artefakte. Gaming-App, in der die altägyptischen Brettspiele Senet und Mehen gespielt werden. Spielbretter und Spielobjekte werden hierbei per Kamera und Display in die reale Umgebung projiziert (Augmented Reality). Während Senet mit Backgammon oder Mensch Ärgere Dich Nicht vergleichbar ist, versucht der Spieler bei Mehen auf einem spiralförmigen Brett, das einer Schlange gleicht, das Ziel, d.h. den Kopf der Schlange zu erreichen. Beide Spiele können gegen andere Spieler oder gegen eine KI gespielt werden. Ein Einsatz ist auch in Museen denkbar.

### **Crimson Company**

**EUR 20.000**

**Antragsteller:** Crimson Company UG (haftungsbeschränkt), München

**Plattformen:** iOS, Android

---

Strategisches Kartenspiel für Multiplayer. Crimson Company ist die digitale Umsetzung des gleichnamigen Duell-Kartenspiels, in dem durch geschicktes Ziehen und Legen von Karten eine Söldnertruppe aufgebaut und Burgen erobert werden. Das jeweilige Deck erspielen sich die Spieler durch eine Board Drafting-Mechanik in kurzen Partien. Hierbei wird auf die aus dem Kartenstapel aufgedeckten Karten geboten. Die auf diese Weise rekrutierten Söldner werden unmittelbar ausgespielt und verfügen über weitere Sofort- oder Phaseneffekte, die für Risiko und Kombinationspotenzial sorgen.

### **Street Skater VR**

**EUR 20.000**

**Antragsteller:** Andreas Deininger | DEFICIT Games, Einzelunternehmer, Wiesentheid

**Plattformen:** Oculus Go, Xiaomi MI Standalone VR, anschließend: Oculus Santa Cruz, Steam VR

---

VR-Sportsimulation für Singleplayer. In *Street Skater VR* kann der Spieler durch unterschiedliche urbane Locations fahren und Tricks auf dem Skateboard durchführen. Ziel ist es, den jeweiligen Parkour mit variierenden Tricks und wenigen Stürzen zu meistern. Durch erfolgreich abgeschlossene Missionen werden neue Skills, Areale und Equipment freigeschaltet. Das Setting und die Atmosphäre werden bestimmt durch Streetart und szenetypischen Soundtrack.