

FFF Bayern – Vergabeentscheidung Games vom 24. Juli 2018

Prototypenentwicklung Games

Spacebase Startopia

EUR 120.000

Antragsteller: Realmforge Studios GmbH, München

Plattformen: PC (Win, Mac, Linux); PS4, Xbox One

Wiederbelebung des Klassikers *Startopia* aus dem Jahr 2001 mit zeitgemäßer Grafik, erweiterten Spielmodi, Konsolenportierung und einem noch abgründigeren Humor der KI VAL. Und wieder geht es um den Auf- und Ausbau der eigenen Weltraumbasis inklusive galaktischem Handel und vielfältigen Unterhaltungsmöglichkeiten für Alien-Besucher und Terraforming in 3D. Primär als Singleplayer, aber auch als Multiplayer erfahrbar.

C.U.R.E. 2050

EUR 80.000

Antragsteller: Thera Bytes UG (haftungsbeschränkt), München

Plattformen: Windows PC (Steam, GoG)

Action-Rollenspiel auf zwei Ebenen mit Kampfelementen. Chet, kleinkrimineller Hacker und Held des Spiels, wird aus einer Top-Down-Perspektive durch die futuristische Stadt Neo Berlin gesteuert. Er entdeckt, dass er in das Unterbewusste anderer Menschen eintauchen kann. Durch diese „dives“ gelangt die Figur in eine zweite virtuelle Welt: In den Gehirngängen seiner Wirte trifft er auf die gestaltannahmenden Symptome verschiedener psychischer Krankheiten, die er besiegen muss, um wieder in die „reale“ Welt zurückzukehren.

Lazuli und die Wörter

EUR 50.000

Antragsteller: funline Media GmbH, München

Plattformen: iOS, Windows

Lernspiel/Endless Runner für Grundschul Kinder. Aufbauend auf dem System des Mathelernspiels Lazuli und auf dem Konzept des rhythmisierten Lernens wechselt das Spiel zwischen einer Lernebene zum Thema Rechtschreibung und einem Endless Runner, in dem die Kinder den namensgebenden Hund durch seine Umgebung steuern. Je mehr erlernte Wörter zum Einsatz kommen, umso schneller erreicht Lazuli das Ziel.

Sonnenstraße 21
80331 München
Telefon 089/54 46 02-0
Telefax 089/54 46 02-21
filmfoerderung@fff-bayern.de
www.fff-bayern.de

Geschäftsführung:
Dorothee Erpenstein

Aufsichtsratsvorsitz:
Staatsminister Georg Eisenreich

Amtsgericht München
HRB 113 489
USt.-ID DE179 120 845
Steuernummer 143/136/80518

Hypovereinsbank
BLZ 700 202 70
Konto 272 02 99
BIC-Code HYVE DE MM XXX
IBAN DE60 7002 0270 0002 7202 99

Konzeptentwicklung Games

The Great Ape

EUR 20.000

Antragsteller: Salmi GmbH, München

Plattformen: Oculus Rift, HTC Vive, PSVR

VR Action Adventure-/Survival-Spiel für Singleplayer. Der Spieler steuert einen Gorilla auf der Suche nach Nahrung und anderen Materialien vom Regenwald in die Savanne, um das Überleben seiner Affengruppe zu sichern. Der Spieler erkundet hierbei in 15- bis 20-minütigen Spielrunden die Landschaft und die in ihr lebenden Tiere und sammelt und verwaltet strategisch die vorhandenen und gefundenen Ressourcen.

The Virtual Band

EUR 20.000

Antragsteller: Florian Moser (Compen-X), München

Plattformen: iOS, Android

Musik-Edutainment-Lernspiel für Musikinteressierte vom Laien bis zum Profi. Der Spieler ist Produzent und kann von einer einfachen Melodie über Songablauf, Text und Harmonisation bis hin zum Arrangement und Instrumentation ein Musikstück erstellen, das er anschließend in virtuellen Charts veröffentlicht. Bei jedem Schritt können musiktheoretische Hintergrundinformationen in unterschiedlicher Komplexität entsprechend des Vorwissens des Spielers abgerufen werden. Eingestreute Mini-Spiele trainieren das Hören und andere musikalische Fähigkeiten.

Battle Ink.

EUR 20.000

Antragsteller: Travian Games GmbH, München

Plattformen: Steam

Browserbasiertes Multiplayer-Action-Strategiespiel. Zwei Zweier-Teams versuchen eine Arena in der Farbe ihres Teams einzufärben. Hierbei zählen sowohl Schnelligkeit als auch strategisch kluger Einsatz von Waffen und Spezialfähigkeiten. Wer nach fünf Minuten das größte Gebiet eingefärbt hat, gewinnt.

Lin's Choice

EUR 20.000

Antragsteller: Totally Not Aliens GbR, Bamberg

Plattformen: Windows, Linux, Mac, Android, iOS

Entscheidungs-basiertes Point&Click-Adventure. Das Spiel erzählt die nicht-lineare Geschichte des Mädchens Lin, das sich durch eine futuristische Welt bewegt. Es gibt zwei Areale: ein hochtechnisiertes Gebiet und eine von Rebellen Gruppen durchzogene Wildnis. Der Spieler interagiert mit den Bewohnern, muss Gegenstände auseinander- und zusammenbauen und beeinflusst mit seinen Entscheidungen den Fortlauf der Story.

Der Gefährte

EUR 20.000

Antragsteller: Tobias Klüpfel, Aschheim

Plattformen: iOS

Zwei-Phasiges Strategie Action-Puzzle mit RPG-Elementen. Der Spieler übernimmt die Rolle des Begleiters der Heldin Julie D'Aubigny. Während ihrer Abenteuer hat er taktisch gut durchdacht die Ausrüstung zu verwalten, Schätze einzusammeln und die Heldin unter Zeitdruck mit relevanten Gegenständen zu versorgen (Action Puzzle). Nach abgeschlossener Mission muss er neue Aufträge akquirieren (RPG).