

FFF Bayern – Vergabeentscheidung Games vom 17.11.2020

FilmFernsehFonds Bayern
GmbH
Gesellschaft zur Förderung
der Medien in Bayern

Prototypenentwicklung Games

EXIT – Das verfluchte Goldgräberhotel (AT)

EUR 80.000

Antragsteller: United Soft Media Verlag GmbH, München

Plattformen: Android (Google Play Store), iOS (Apple App Store)

Mystery-/Rätsel-/Puzzle-Adventure. Das Mobile-Game ist die Weiterentwicklung des Spielprinzips der Live Escape Rooms. Die Spieler/innen schlüpfen in die Rolle eines Hobbydetektivs und müssen in einem Hotel in Oklahoma/USA einen Mordfall aus dem Jahre 1968 lösen. Dabei werden sie durch vier verschiedene Zeitebenen innerhalb von 500 Jahren geführt. Die Kern-Spielmechanik orientiert sich am Rätseldesign für Brettspiele, die durch spannende Interaktionen, die nur digital möglich sind, erweitert wird.

Colorvoid

EUR 60.000

Antragsteller: Classy Kitten Games UG, Bidingen

Plattformen: Android, iOS, später Portierung auf Windows, MacOS, Linux

Action-Adventure. In der Spielewelt von „Colorvoid“ stecken die Antagonisten Klecks und Okto(pus). Während Klecks für ein harmonisches, buntes Zusammenleben steht, verfärbt sein Gegenspieler Okto(pus) alle Lebewesen und infiziert sie dadurch mit Neid und Wut. Die Spieler/innen steuern Klecks in der Third-Person-Perspektive. Mit Hilfe des Pinsels und basierend auf der Farbenlehre können sie die Infizierten retten, durch spannende Welten reisen und intelligente Lösungswege kreieren.

Konzeptentwicklung Games

Wiblu – Die Suche nach dem Feuertee

EUR 20.000

Antragsteller: Donausaurus GbR, Regensburg

Plattformen: Nintendo Switch, iOS, Android

Interactive Novel, Singleplayer. Basierend auf dem Kinderbuch von Christian Walter. In „Wiblu – Die Suche nach dem Feuertee“ begleiten die Spieler/innen das elfenhafte Mädchen Wiblu, das auf der Suche nach dem magischen Feuertee ist, um die Krankheit seiner Großmutter zu kurieren. Die Spieler/innen formen die Geschichte aktiv mit, indem sie Entscheidungen treffen, die den Spielverlauf beeinflussen. Das Lösen von Rätseln soll Abwechslung in den Spielverlauf bringen.

Solar-Zwerge (AT)

EUR 20.000

Antragsteller: lyniat.games GmbH, Regensburg

Plattformen: PC, iOS, Android, evtl. Linux

Aufbauspiel, Multiplayer. Die Aufgabe der Spieler/innen besteht darin, eine Zwergen-Gemeinde durch die Gewinnung von Öko-Strom zu erhalten. Dazu verwenden die User Ressourcen, um zum Beispiel Windräder zu errichten und den gewonnenen Strom zu verkaufen. Beim Bau und Verkauf müssen sie sich an die Vorgaben des Zwergen-Ministeriums halten, die sich an den Gesetzgebungen des EEG orientieren.

Sonnenstraße 21
80331 München
Telefon 089/54 46 02-0
Fax 089/54 46 02-21

Geschäftsführung:
Dorothee Erpenstein

Aufsichtsratsvorsitz:
Staatsministerin Judith Gerlach

Redaktion:
Telefon 089/54 46 02-57/-55
Fax 089/54 46 02-60
presse@fff-bayern.de
www.fff-bayern.de

Schließen sich mehrere Spieler/innen zusammen, sollen sie an einem gemeinsamen Energiepark zusammenarbeiten können.

Gogogo Virtual Team-Event

EUR 20.000

Antragsteller: Try Hard Interactive UG, Grünwald

Plattformen: Browser

Team-Simulation, Rollenspiel, Adventure, Multiplayer. Das Spiel ist als virtuelle Variante von Team-Events gedacht. Während des Spiels werden die Spieler/innen in kleine, sich wechselnde Gruppen eingeteilt und lösen gemeinsam Logikrätsel in Form von Minigames. Dabei läuft der Spielverlauf in drei Akten ab: Der erste Akt führt in das Setting auf einem Luxusschiff im Jahre 1899 ein und dient dazu, sich der Steuerung mit Maus oder Touch vertraut zu machen. Im zweiten Akt werden die Spieler/innen nach einem Schiffbruch von Kapitän Nemo auf sein U-Boot gerettet und können nur zusammen Rätsel oder Probleme lösen. Mit dem dritten Akt beginnt die Rückkehr in den Alltag.