

FFF Bayern – Vergabeentscheidung Extended Realities (XR) vom 13.04.2023

Produktion XR

Wallace & Gromit - For a few Dollops more

EUR 100.000

Antragsteller: Reynard Films, Agawang

Plattformen: Oculus Quest 2, Oculus Quest Pro, Unity

MR-Experience, basierend auf der gleichnamigen bekannten Lizenz. In der Experience müssen die User*nnen in Abwesenheit von Wallace & Gromit, die sich auf dem Weg zum Mars befinden, Wallace' Neuerfindung, die Frühstücks-Kanone, erkunden - alles im Sinne der Wissenschaft und für ein "perfektes Frühstück".

Duchampiana VR

EUR 65.000

Antragsteller: mYndstorm productions, Haar

Plattformen: VR/Sound

Künstlerische, ortsgebundene VR-Installation, die die objektivierenden Darstellungen von Frauen in der Kunstgeschichte hinterfragt, indem sie Marcel Duchamps berühmten Akt, der eine Treppe herabsteigt, belebt und seiner Protagonistin ermöglicht, ihren Kurs drastisch zu ändern.

Visualisierung der Zeit an der "Wemdinger Zeitpyramide"

EUR 5.200

Antragsteller: GRAFIKDUDE / Stiftung Zeitpyramide, Fremdingen

Plattformen: Web, Smartphone

Web-basierte AR-App, die die Zeitpyramide in Wemding, wo nur alle zehn Jahre ein Stein hinzugefügt wird, für Besucher*nnen visualisieren soll. Die Fertigstellung der Pyramide wird erst im Jahre 3183 erfolgen. Die Visualisierung an dem Ort, an dem in Zukunft die Steine stehen, soll es den Betrachter*innen ermöglichen, dieses Geschehen spekulativ zu betrachten.

Projektentwicklung XR

Projekt – Erik –

EUR 30.000

Antragsteller: Augmented Minds - Ambrus & Lonau,

Plattformen: Mixed Reality Head Mounted Display (VR HMD)

Mixed Reality KI-gestützter XR Assistent, der den Besucher*innen im Museum als Ansprechpartner bereit steht, Fragen zu den Exponaten beantwortet und Hintergrundinformationen geben kann.

Salzsammler

EUR 30.000

Antragsteller: Salzsammler Studios, Bayreuth

Plattformen: Living Floors

Interaktive XR-Bodenprojektion, in der Kinder immersiv in Karten eintauchen und explorativ kulturelle Inhalte erlernen sollen. Sie nehmen Einfluss auf die Spielwelt, indem sie sich auf der Spielfläche bewegen und mit Spielobjekten interagieren.